



SELEÇÃO DE PROFESSOR SUBSTITUTO

Setor de Estudo: Engenharia de Software

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DA SELEÇÃO

01	Fundamentos de Programação
02	Algoritmos de Ordenação
03	Estrutura de Dados: Lista, Pilha e Fila
04	Fundamentos de Banco de Dados
05	Desenvolvimento de Aplicativos Móveis
06	HTML, CSS, JavaScript
07	Programação Orientada a Objetos