

Área: Ciência da Computação

Setor de Estudo: Programação de Computadores e Sistemas Operacionais

Programa:

- 1. Programação, algoritmos e Conceitos Fundamentais;
- 2. Lógica de programação, identificadores, variáveis, escopo e tipos de dados;
- 3. Controles de Fluxos: Estruturas condicionais e de repetição;
- 4. Procedimentos, Funções e Recursividade;
- 5. Cadeia de Caracteres, Estruturas unidimensionais e bidimensionais;
- 6. O histórico, o conceito e os tipos de sistemas operacionais;
- 7. Conceito de processos e threads;
- 8. Escalonamento de processos;
- 9. Deadlocks;
- 10. Gerenciamento de Memória;

.