



Área: Ciência da Computação

Setor de Estudo: Programação de Computadores e Sistemas Operacionais

Programa:

1. Programação, algoritmos e Conceitos Fundamentais;
2. Lógica de programação, identificadores, variáveis, escopo e tipos de dados;
3. Controles de Fluxos: Estruturas condicionais e de repetição;
4. Procedimentos, Funções e Recursividade;
5. Cadeia de Caracteres, Estruturas unidimensionais e bidimensionais;
6. O histórico, o conceito e os tipos de sistemas operacionais;
7. Conceito de processos e threads;
8. Escalonamento de processos;
9. Deadlocks;
10. Gerenciamento de Memória;

.