

## **SETOR DE ESTUDOS:**

Gestão e Desenvolvimento de Software

## **TÓPICOS:**

- 1. Ciclo de Vida e Metodologias de Desenvolvimento de Software.
- 2. Diagramas UML: Caso de Uso, Classes, Sequência e Atividades.
- 3. Modelagem Relacional.
- 4. Notação e Modelagem de Processo de Negócios (BPMN).
- 5. Arquitetura de Software.
- 6. Conceitos, Tipos de Teste e Cobertura de Testes.
- 7. Teste de Software Automatizado (UI e API).
- 8. Test Driven Development.
- 9. Gestão de Projeto de Software: Ciclo de Vida, Equipe, Cronograma, Riscos, Qualidade, Plano de Comunicação, Acompanhamento.
- 10. Plano de Negócio e Economia Criativa.