



**UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ**
CAMPUS DE ITAPAJÉ

PONTOS DO CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR DO MAGISTÉRIO SUPERIOR

Setor de Estudos: DESENVOLVIMENTO DE JOGOS.

1	Programação em Jogos 2D e 3D
2	Criação e Animação de Personagens
3	Modelagem de Cenários 2D e 3D
4	Game Design e Roteirização
5	Interfaces para Jogos e Animações
6	Realidade Virtual para Jogos
7	Realidade Aumentada
8	Inteligência Artificial para Jogos
9	Áudio para Jogos Digitais
10	Jogos Multiplataforma